VIABILITA' E SOSTA
mobilità sostenibile

IL PARCO
ambiti permeabili e l'elemento dell'acqua

SPAZI DI RELAZIONE E SCAMBIO
attività ludiche e manifestazioni pubbliche

ARREDO E ATTREZZATURE URBANE
spazi gioco e servizi

IN ALTO A SINISTRA
ACCESSO AL PARCHEGGIO INTERRATO

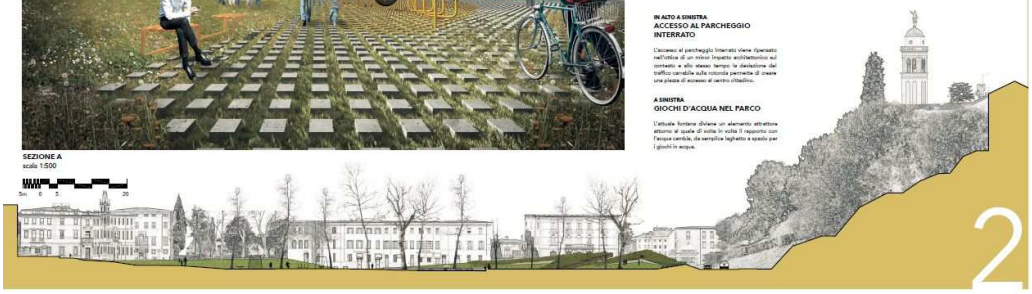
L'accesso al parcheggio interrato viene ripensato nell'ottica di un minor impatto architettonico sul contesto e allo stesso tempo la deviazione del traffico carrabile sulla rotonda permette di creare una piazza di accesso al centro cittadino.

A SINISTRA
GIOCHI D'ACQUA NEL PARCO

L'attuale fontana diviene un elemento attrattore attorno al quale di volta in volta il rapporto con l'acqua cambia, da semplice laghetto a spazio per i giochi in acqua.

SEZIONE A
scala 1:500

5m 0 5 20



SEZIONE DI DETTAGLIO

I terrapieni che delimitano i tratti carrabili ostacolano la vista degli autoveicoli consentendo il collegamento visuale del parco direttamente verso la collina del castello che risale in questo modo parte del parco stesso.

1 0 1 5

LA PORTA DEL PARCO
Elemento accentratore dei flussi

L'edificio che rivolge il suo fronte costruito verso porta Marin diviene la porta del parco del "Zardin Grant".
Il manufatto è inoltre polo di interscambio tra i diversi tipi di mobilità, da quella carrabile e pubblica di ampio raggio a quella lenta e sostenibile.